

SKILLPASS

Serious Game

EL PRODUCTO

Skillpass es un videojuego interactivo y educativo, un serious game, que permite al jugador identificar y valorar sus competencias transversales. Está disponible en 6 idiomas (castellano, francés, inglés, griego, italiano y flamenco).

El videojuego trabaja competencias relativas al deporte, movilidad internacional, participación en la comunidad, vida cotidiana, cultura, voluntariado, periodos de prácticas, etc

Las personas, a lo largo de su vida, exploran y desarrollan las siguientes competencias: Tratamiento de la información, Organización, Resolución de problemas, Trabajo en equipo, Liderazgo y Comunicación. Estas competencias tienen relación con las 8 competencias clave propuestas por la UE, y a nivel teórico, se inspira en el marco referente de competencias transversales de Suiza, desarrollado por la Oficina de Orientación y Formación Profesional Continua (OFPC) de Ginebra, que incluye 6 ámbitos de competencia.



¡DESTACAMOS!

CARÁCTER LÚDICO-EDUCATIVO

El videojuego se desarrolla en un mundo imaginario ligeramente orientado a la ciencia-ficción, que se recrea en un archipiélago habitado por diferentes pueblos. El jugador se introduce en un juego de aventura donde él mismo es el héroe, y va obteniendo los poderes que le permiten adquirir las competencias a lo largo del videojuego.

Para ello ha de vencer diferentes trampas, obstáculos, utilizar estrategias de juego, etc., que favorecen el interés del jugador por el juego.

Las sesiones están diseñadas también para multijugador (1 ó 2 personas por ordenador).



CARACTERÍSTICAS BÁSICAS Y VALOR AÑADIDO

Para facilitar el aprendizaje, el videojuego requiere de la presencia de un profesional de apoyo (educador, psicólogo, profesor, orientador, animador...) que ayude y guíe al jugador en su progresión en la aventura, de manera individualizada e inspirándose en la vida real. Una sesión de juego puede durar 30-45 min, o prolongarse durante varios días dependiendo de los objetivos del profesional.

Para completar el juego, el jugador debe conseguir que su personaje adquiera todas esas competencias clave.

En un mercado laboral cada vez más competitivo, es necesario entrenar y desarrollar al máximo las competencias transversales, ya que constituyen un recurso valioso a la hora de traducir los conocimientos adquiridos en comportamientos concretos, capacitando al joven para desempeñar tareas de diferente naturaleza en diferentes contextos o incluso en contextos cambiantes, de manera exitosa... La utilización de esta herramienta innovadora nos permite acercarnos a un público familiarizado con el universo de los videojuegos, para trabajar de manera eficaz este tipo de competencias. Más allá de su atractivo en el aspecto lúdico, este videojuego formativo permite:

- Relativizar el fracaso
- Personalizar procesos pedagógicos en función de las distintas necesidades de los jóvenes
- Resolver problemas en un contexto estimulante y motivador
- Facilitar la interacción entre los jugadores y la colaboración
- Relacionar directamente el conocimiento con la práctica

REQUISITOS TÉCNICOS

La instalación del videojuego se realiza de manera local en el equipo y requiere:

- Sistema operativo: Windows XP / MAC IOS
- RAM: 1 Gb mínimo. 2 Gb recomendado
- Procesador: Intel Premium 4, 1.70 GHz mínimo, 2.2 GHz recomendado/AMD Athlon XP 1800+
- Memoria Gráfica: 256 Mb mínimo. 1 Gb recomendado
- Herramientas instaladas: Adobe Flash Player



www.intras.es
intras@intras.es



www.ides.es
ides@ides.es